

# Development of a control loading system for flight simulators

尤建翔、陳俊達

E-mail: 9901177@mail.dyu.edu.tw

## ABSTRACT

In order to obtain the goal of this research, a control loading system was designed for flight simulators. This system can simulate the real feeling of the pilot when controlling an airplane. Because the joystick is touched all most of time by the pilot during training time, so the joystick is an important part in control loading system for flight simulators. This system is needed equipping high quality component parts and high sensitive loading sensors. In order to show real dynamic force feedback characteristics, the inner loop system is used to calculate the variable gain. The outer loop system is designed using two mass mechanical systems and employing control loading measure equipment to obtain force-position curves and parameters of the real system. The results showed that this system can indeed be simulated force feedback.

Keywords : control loading system, flight simulators

## Table of Contents

授權書.....	iii 中文摘要.....	iv 英文摘
要.....	v 誌謝.....	vi 目錄.....
圖目錄.....	x 表目錄.....	xii 第一章 緒
論.....	1 1.1 研究背景.....	1 1.2 飛行模擬機介
紹.....	2 1.3 研究動機.....	3 1.4 文獻回顧.....
第二章 力感控制系統性能規範與架構.....	6 2.1 模擬機發展.....	6 2.2 硬體系統需
求.....	8 2.2.1 硬體系統架構.....	10 2.3 系統介
紹.....	17 第三章 軟體架構與設計.....	18 3.1 C 語言開發流
程.....	19 3.2 軟體設計.....	20 3.3 主程式模
組.....	22 3.4 即時時框模組.....	24 3.5 訊息迴圈模
組.....	24 3.5.1 參數調校對話視窗.....	26 3.5.1.1 調校程
序.....	26 3.5.2 輸出入資料對話視窗.....	27 3.5.3 系統監視對話視
窗.....	28 3.5.4 I / O 監視對話視窗.....	29 3.6 系統控制模
組.....	30 3.7 輸出介面模組.....	31 3.8 頻道模式模
組.....	32 3.9 一般頻道模組.....	33 3.10 控制回路設
計.....	33 第四章 實驗結果與討論 .....	35 4.1 控制步驟設
定.....	35 4.1.1 設定模式 case1.....	35 4.1.2 設定模
式 case2.....	37 4.1.3 設定模式 case3.....	39 4.2 實驗過
程.....	41 4.2.1 case1.....	41 4.2.2 case2
	44 4.2.3 case3 .....	47 4.3 實驗討
論.....	50 第五章 結論.....	51 5.1 結論
	51 5.2 未來展望.....	51 參考文
獻.....	52	

## REFERENCES

- [1] 林琮瑜，1996，“操縱桿之設計與其在飛行模擬機器之應用”，國立成功大學電機工程研究所碩士論文。
- [2] 周立人，1998，“結合虛擬實境與機器人之遠端遙控：力感之呈現與操控”，國立交通大學電機與控制工程學系。
- [3] 林敬涵，1999，“力回饋操縱桿與虛擬實境之整合研究”，國立台灣大學造船級海洋工程研究所碩士論文。
- [4] 周淑娟，1999，“操縱力感系統之電腦模擬設計與分析”，國立中興大學應用數學研究所碩士論文。
- [5] 陳燿貴，2003，“飛行模擬器之力感控制器研製”，國立中興大學電機工程所碩士論文。
- [6] 葉耀國，2006，“飛行模擬器訓練之探討-以陸航直升機模擬器為例”，中華大學科技管理所碩士論文。
- [7] N.Hogan., 1989, "Controlling impedance at the man/machine interface, Proceeding of IEEE Robotics and Actornference, pp.1626-1631.

- [8] R.J.A.W Hosman, B. Benard, and H.Fourquet, 1990, " Active and Passive Side-Strick Controllers in Manual Aircraft Control " , Proceedings of 1990 IEEE International Conference on System,Man and Cybernetics Conference, pp527~529,Nov.
- [9] Rolfe, J. M., Staples, K. J., 1988, " Flight Simulation " ,Cambridge University Press, ISBN 978-0521357517.
- [10] Allen, L. D, 1993, " Evolution of flight simulation " , in AIAA Flight Simulation Technologies Conference. {{booktitle}}: 1-11.
- [11] DeMaria, Rusel, Wilson, Johnny L, 2003, " The Illustrated History of Electronic Games " , McGraw-Hill Osborne Media.
- [12] 三菱電機社, 2008, " MITSUBISHI 三菱通用交流伺服系統 MELSERVO-J2-SUPER 系列使用手冊 " , 三菱電機社。