

以資訊與社會觀點探究「彰化縣客家傳統文化生活學園」擴展之研究

邱盈彰、晁瑞明

E-mail: 9706985@mail.dyu.edu.tw

摘要

彰化縣客家傳統文化生活學園(成功國小西畔分校)座落於彰化縣溪州鄉西畔村，是屬於日據時代的北客移民村落，多年來在其他優勢族群文化的侵蝕下，已儼然形成類似其他地區 - 居民原屬客籍卻福佬化的現象。在相對福佬化的情境之下，如何在此縣內碩果僅存的客家籍學校，透過資訊科技的推展再復育客家文化，甚至進而能形成彰化縣境內的客家文化生活圈，營造出具有客家文化氣息的生活環境，讓縣內客家文化的最後一個據點能由點而線而面，枝葉繁茂，再現客家風華。本研究主要探討資訊社會對「彰化縣客家傳統文化生活學園」的影響與互動，以資訊與社會的觀點分析學園優弱勢，並以資訊科技來輔助創新與擴展客家文化，最後以整合型科技接受模式(UTAUT)探討生活學園之相關人員對於實際建置之系統的接受程度與實際使用度。

關鍵詞：資訊與社會(information and society)、bliki、數位典藏(digital archive)

目錄

中文摘要	iii
英文摘要	iv
誌謝辭	v
內容目錄	vi
表目錄	viii
圖目錄	x
第一章 緒論	1
第一節 研究背景	1
第二節 研究動機	1
第三節 研究目的	4
第四節 研究範圍及步驟	5
第二章 文獻探討	7
第一節 資訊與社會	7
第二節 客家族群?散與凝聚的特性	10
第三節 彰化縣客家傳統文化生活學園	12
第四節 WEB2.0	15
第五節 Blog	17
第六節 Wiki	18
第七節 Blik	20
第八節 知??旋	22
第九節 知?分享與知?轉移	25
第十節 整合性科技接受模式(UTAUT)	26
第三章 研究方法	34
第一節 系統設計與分析	35
第二節 研究架構	47
第三節 變數定義與假說	52
第四節 ?表設計	54
第五節 ?表前測	55
第四章 研究結果分析	62
第一節 樣本基本資料分析	63
第二節 敘述統計	66
第三節 因素分析	67

第四節 相關性分析	71
第五節 迴歸分析	73
第六節 控制變因影響分析	76
第五章 結論與建議	91
第一節 研究發現	91
第二節 研究建議	97
參考文獻	97
附錄 研究問卷	104

參考文獻

- 一、中文部份Altrichter, H., Posch, P. & Somekh, B.(1997), 行動研究方法導論:教師動手做研究(夏林清譯), 台北:遠流, (原文於1993年出版)。Werner Sombart(1991), 現代資本主義(季子譯), 台北市:唐山, (原文於1902年出版)王佳煌(2000), 資訊社會學, 台北:學富出版社。王明珂(2001), 華夏邊緣:史記憶與族群認同。台?:允晨出版社。王鼎銘(2000), 網路時代電腦繪圖教育教師角色探討, 國教世紀, 51-61。石計生(2000), 馬克思理論與當代會制度, 台北:揚智出版社。行政院主計處(2007), 95年電腦應用概況報告, [線上資料], 來源: <http://www.dgbas.gov.tw/ct.asp?xItem=17966&CtNode=4920> [2006, December 27]吳怡靜(2001), 網上學習:如何幫助孩子成長向前(p. 32), 台北:天下文化。李美玲(2002), 組織內部知識分享之研究, 國立臺灣師範大學工業科技教育研究所未出版之碩士論文。邱皓政(2006), 量化研究與統計分析, 台北:五南圖書公司, 徐其力(2002), 組織文化對與知識分享之影響研究, 彰化師範大學工業教育學系未出版之碩士論文。高木桂藏(1991), 客家(關屋牧譯), 關屋牧編印。高芷彤(2006), 從Web 2.0時代看Metadata新應用模式 - Folksonomy與Flickr, [線上資料], 來源: http://content.ndap.org.tw/main/doc_detail.php?doc_id=900[2006, June 1]張春興(1993), 普通心理學, 台北, 東華書局。張鴻昌(2004), 員工對企業內部網?接受?之研究-以中鋼公司為?, 國?中山大學企業管?學系未出版之碩士?文創市際市場研究顧問公司(2006), 台灣地區民眾連網行為調查[線上資料], http://www.insightexplorer.com/news/news_12_06.html [2006, December 27]曾一原(2005), 員工對企業線上學習系統接受?之研究-以中鋼公司為?, 國?中山大學企業管?學系未出版之碩士?文黃亦銘(2006), 應用於行動部落格之數位教材管理, 成功大學工程科學系未出版之碩士論文。黃國禎(2006), 初探BLOG在企業內部溝通的可行性, 國立臺南大學教育經營與管理研究所未出版之碩士論文。楊朝凱(2007), 基於Web 2.0模式之校園知識分享機制研究, 大葉大學資訊管理學系未出版之碩士論文。羅勝文(2005), 以鬆散結合型態之公眾創作工具建構數位學習管理暨分享中心之研究, 大葉大學資訊管理學系未出版之碩士論文。關中(2002), 資訊科技與國際政治發展趨勢, 國政研究報告[線上資料], 來源: <http://old.npf.org.tw/PUBLICATION/IA/091/IA-R-091-035.htm>[2007, September 12]。蘇裕?(1995), 族群社區與族群書寫:當代台灣客家意?展現的?個面向, 台大人?學研究所未出版之碩士?文。二、英文部分Arie van Deursen & Eelco Visser (2002). The Reengineering Wiki. [Online]. Available: <http://citeseer.ist.psu.edu/480568.html>. [2007, December 15].Applegate, L. M., MaFarlan F. W. & McKenny J. L. (1996). Coporate Information Systems Management:Text and Cases (4th ed.). Boston :Irwin.Bartlett, K., Fyfe, M. W., & Macdougall, L. A. (2003). Environmental Cryptococcus neoformans var. gattii in British Columbia, Canada. American Journal of Respiratory and Critical Care Medicine, 167, A499Bandura, A. (1977). Social Learning Theory. New York: General Learning Press.Barth, Fredrik (1969). Introduction. In Ethnic Groups and Boundaries. Ed. by FredrikBarth, London: George Allen & Unwin, 9-38.Boulding, Kenneth E. (1956). The Image: Knowledge in Life and Society. Ann Arbor: University of Michigan Press.Castells, M. (1997). The Information Age: Economy, Society and Culture, Volume II :The Power of Identity, Massachusetts: BlackwellCastells, Manuel (2000). The Rise of the Network Society (2nd ed.). Malden, MA: Blackwell.Davenport, T. H., & Prusak, L. (1998). Working Knowledge, Boston: Harvard Business School Press.Davis, F. D., Bagozzi R. P. & Warshaw P. R. (1989). User acceptance of computer technology: a comparison of two theoretical models. Management Science, 35, 982-1003Doise, W., & Mugny, G. (1984). The social development of the intellect. Oxford, UK: Pergamon Press.Earl, M.J. (1989). Management Strategies for Information Technology. Englewood Cliffs, Prentice-Hall, NJErkens, G., Kanselaar, G., Jaspers, J., Prangma, M. (2005). Coordination processes in computer supported collaborative writing, Computers in Human Behavior , 21, 463 – 486.Farkas, Meredith. (2006). Wiki: The ultimate tool for online collaboration. [Online].Available: [http://www.sirsidynixnstitute.com/seminar_page.php?sid=66\(Wikipedia\)](http://www.sirsidynixnstitute.com/seminar_page.php?sid=66(Wikipedia)) [2006, July 29]Goodhue, D. L. (1998). Development and Measurement Validity of a Task-Technology Fit Instrument for User Evaluations of Information Systems, Decision Sciences, 29(1), 105-138.Leuf, B. & Cunningham, W. (2001). The Wiki Way:Quick Collaboration on the Web, Addison-Wesley.Nonaka, I. (1994). A Dynamic Theory of Organizational Knowledge Creation. Organization Science, 5(1), pp. 14-37.Nonaka. I. and Takeuchi, H. (1995). The Knowledge Creating Company. U.K.. Oxford University Press.Nonaka, I. (1996). Knowledge has to do with truth, goodness, and beauty. Tokyo: [Online]. Available: <http://www.dialogoleadership.org/Nonaka-1996.pdf>, [2007,December 23]Poster, M. (1990). Derrida and Electronic Writing The Subject of the Computer. The Mode of information: poststructuralism and social context, Chicago: University of Chicago Press.Simchi-Levi, D., Kaminsky P., & Simchi-Levi E. (2000). Designing and Managing the Supply Chain: Concepts, Strategies, and Case Studies, McGraw-Hill Company.Tim O ' Reilly, T. (2005). What is web 2.0: design patterns and business modelsfor the next generation of software. [Online]. Available: <http://www.oreillynet.com/pub/a/oreilly/tim/news/2005/09/30/what-is-web-20.html> [2006, Oct.9]Venkatesh, V., & Davis, F. D. (2000). A Theoretical Extension of the TechnologyAcceptance Model: Four Longitudinal Field Studies, Management Science, 46,

186-204. Venkatesh, V., Morris, M. G., Davis, F. D., and Davis, G. B. (2003). User Acceptance of Information Technology: Toward a Unified View, *MIS Quarterly*, 27, 425-478. Vygotsky, L.S. (1978). *Mind in Society*. Cambridge, MA: Harvard University Press. Wijnhoven, F. (1998). Designing organizational memories: Concept and method. *Journal of Organizational Computing and Electronic Commerce*, 8(1), 29-55