

# 植基於S-tree 技術的影像壓縮研究

侯錫坤、陳文儉

E-mail: 9701094@mail.dyu.edu.tw

## 摘要

使用空間資料架構描述二進位影像有一段悠久的歷史。S-Tree是一種描述二值化影像的空間資料架構，近年來，應用S-tree結構在影像壓縮的研究有無失真醫學影像壓縮及自然影像的廣先搜尋S-tree壓縮。本論文提出一個修改植基於S-tree壓縮的描述灰階影像表示法。原始影像首先被分成 $N \times N$ 像素大小的次影像，利用Sobel遮罩計算影像的梯度及檢測方向性，建立邊緣梯度方向表。次影像根據二元樹分解規則劃分成同質性區塊的集合。在每個分解步驟，次影像交替在y和x軸分割成為兩個相等的部份，接著計算同質性區塊的平均值，根據深先搜尋(DFS)，將次影像轉換成二元樹。隨著S-tree結構的建立，由一個邊緣梯度方向表，一個線性表及顏色表所組成的S-tree表示法用來描述相當於原始影像的劃分影像，以此達到壓縮影像的目的。根據實驗的結果顯示，本論文提出的方法在相同的壓縮倍率下比廣先搜尋S-tree壓縮方法有較好的重建品質。

關鍵詞：影像壓縮；S-樹；邊緣檢測

## 目錄

第一章 緒論 第一節 前言 研究方法	1 第二節 研究動機	2 第三節 研
二節 同質性區塊(homogeneous block) 邊緣梯度方向表	3 第二章 相關研究與文獻探討 第一節 S-Tree資料結構 8 第三節 影像邊緣偵測 13 第二節 同質區塊的判定	5 第 10 第三章 研究方法 第一節 17 第三節 使用的研究方法 25 第二節 實驗結果與數據分析
19 第四章 實驗與分析 第一節 壓縮比與PSNR 26 第五章 結論	52 參考文獻	

53

## 參考文獻

- [ 1 ] Khalid Sayood, Introduction to Data Compression 3rd ed, Morgan Kaufmann, ISBN:978-0-12-620862-7, 2005 [ 2 ] 戴顯權, 資料壓縮 第二版, 紳藍出版社, 2002 [ 3 ] 鍾國亮, 資料壓縮的原理與應用 第二版, 全華科技圖書股份有限公司, 2004 [ 4 ] Jonge, W. D., Scheuermann, P. and Schijf, A., “ S+-Trees: An Efficient Structure for the Representation of Large Pictures ”, CVGIP: Image Understanding, Vol. 59, pp. 265-280, 1994.
- [ 5 ] 張真誠, 黃國峰, 陳同孝編著, 電子影像技術, 台北:松崗, 2000.
- [ 6 ] K. L. Chung, J.G. Wu, “ Improved image compression using S-tree and shading approach ”, IEEE Trans. Commun., Vol.48, no. 5, pp.748 – 751, 2000.
- [ 7 ] Kuo-Liang Chung, Wen-Ming Yan and Zhi-Hor Liao, “ Fast Computation of Moments on Compressed Grey Images using Block Representation ”, Real-Time Imaging, Vol.8, pp.137 – 144, 2002.
- [ 8 ] Foley, J.D., Dam, A.V., Feiner, S.K. & Hughes, J.F. Computer Graphics: Principle and Practice (2nd ed), Addison-Wesley, 1990 [ 9 ] Chi-Shiang Chan and Chin-Chen Chang, “ A Lossless Medical Image Compression Scheme Using Modified S-tree Structure ”, Proceedings of the 19th International Conference on Advanced Information Networking and Applications (AINA ’ 05), 2005 [ 10 ] Kuo-Liang Chung, Yau-Wen Liu and Wen-Ming Yan, “ A hybrid gray image representation using spatial- and DCT-based approach with application to moment computation ”, Journal of Visual Communication & Image Representation, Vol.17, pp.1209 – 1226, 2006 [ 11 ] Irene Gargantini, “ An effective way to represent quadtrees ”, Commun. ACM, Vol.25, No.12, pp. 905 – 910, 1982.
- [ 12 ] Riccardo Distasi, Michele Nappi, Sergio Vitulano, “ Image compression by B-tree triangular coding ”, IEEE Trans. Commun., Vol.45, No.9, pp. 1095 – 1100, 1997.
- [ 13 ] Tsong-Wuu Lin, “ Compressed linear quadtree representations for storing similar images ”, Image Vision Computing, Vol. 15, No.11, pp. 833 – 843, 1997.
- [ 14 ] Tsong-Wuu Lin, “ Set operations on the constant bit-length linear quadtree ”, Pattern Recogn., 30 (7) (1997) 1239 – 1249.
- [ 15 ] Zen Chen, I-Pin Chen, “ A simple recursive method for converting a chain code into a quadtree with a lookup table ”, Image Vision Computing 19 (7) (2001) 413 – 426.

- [16] Pei-Min Chen, " Variant code transformations for linear quadtrees ", Pattern Recognition Letters, Vol. 23, No. 11, pp. 1253 – 1262, 2002.
  - [17] Yung-Kuan Chan, Chin-Chen Chang, " Block image retrieval based on a compressed linear quadtree ", Image Vision Computing, Vol. 22, No. 5, pp.391 – 397, 2003.
  - [18] Kuo-Liang Chung, Jung-Gen Wu, Jer-Kuang Lan, " Efficient searah algorithm on compact S-trees ", Pattern Recognition Letters , Vol. 18, pp.1427-1434, 1997
  - [19] Yao-Hong Tsai, Kuo-Liang Chung, " Some image operations on S-tree-related spatial data structures ", Image Vision Computing, Vol 17, pp.897 – 904, 1999
  - [20] Cliffod A. Shaffer, Ramana Juvvadi, and Lenwood Health, " A Generalized comparison of quadtree and bintree storage requirements ", Image Vision Computing, Vol.11, No. 7, pp.402 – 412, 1993.
- [21] Gonzalez and Woods, Digital Image Processing 2/e, Prentice Hall, ISBN:020-118-075-8,2001.