

# Web資料單一化包裝器之研究

葉重廷、鄭經華；林浩仁

E-mail: 9418561@mail.dyu.edu.tw

## 摘要

由於骨牌邏輯電路通常較互補式金氧半元件電路計具有較小的面積與更快的速度，所以已經被廣泛使用於高速處理器的設計中。近年來雖許多關於高速混合式靜態/動態電路的研究然而大部份的研究卻忽略探討如何實現其研究成果。在本篇論文中，我們嘗試針對混合式結和式的靜態/動態電路，去建立一個使用標準元件的自動化設計流程(Cell-Based Design Flow)，包含了時序歪斜容忍(Skew Tolerant)及低功率(Low Power)與高效能(High Performance)等特性，並且完成實際晶片的實作與驗證。我們在這個研究上達成了三個主要目標：首先，我們提供了一個靜態-動態-靜態(Static-Dynamic-Static, SDS)高效率且低功率的混合結合式靜態/動態電路設計技術；第二點，我們以提供了可支援自動電路合成的設計流程，在這方面，我們重點放在克服使用現行的CAD工具會產生時序歪斜的問題；最後，我們也設計動態電路元件庫具有處理電荷分享(Charge Sharing)與串音干擾(Cross-Talk)的雜訊減輕(Noise-Alleviation)問題的能力，供標準元件設計合成的自動化CAD工具使用。 關鍵字：混合/結合，靜態電路，動態電路，標準元件庫

關鍵詞：混合/結合；標準元件庫；靜態電路；動態電路

## 目錄

封面內頁 簽名頁 授權書 iii 中文摘要 iv 英文摘要 v 誌謝 vi 目錄 vii 圖目錄 x 表目錄 xiii 第一章 序論 1 1.1 研究動機 1 1.2 論文研究方向 1 1.3 論文研究重點 3 1.4 章節安排 5 第二章 相關背景研究 6 2.1 相關論文研究 6 2.2 動態電路簡述與問題說明 9 2.2.1 電荷分享(Charge Sharing) 10 2.2.2 漏電流(Leakage Current) 11 2.2.3 資料競走(Internal Race) 12 2.3 骨牌式邏輯電路 13 第三章 靜動態混合電路 15 3.1 電路設計 15 3.2 靜/動/靜態混合電路 16 3.3 找出電路中的切點(cut point) 18 3.4 電路切割 21 3.5 找出電路DS切點 23 第四章 設計流程 26 4.1 設計流程 26 4.2 前段程序 28 4.2.1 前段程序-domino flow 29 4.2.2 前段程序-SD flow 32 4.2.3 前段程序- DS flow 33 4.3 後段程序 34 4.3.1 標準元件庫建立 35 4.3.2 參數萃取 38 4.4 驗證程序 40 4.4.1 形式驗證 40 4.4.2 測試向量驗證 41 4.4.3 Fault coverage analysis 43 第五章 實驗結果分析 46 5.1 組合電路延遲量測方式 46 5.2 循序電路延遲量測方式 48 5.3 Synopsys數據量測 50 5.4 Verilog XL 延遲量測 52 5.5 NANOSIM 量測 54 5.6 元件參數萃取誤差驗證 55 第六章 結論 57 參考文獻 58

## 參考文獻

- [1] M. R.Prasad, D.Kirkpatrick, and R. K.Brayton, "Domino logic synthesis and technology mapping," presented at the Workshop Notes. Int. Workshop Logic Synthesis, 1997.
- [2] T.Thorp, G.Yee, and C.Sechen, "Domino logic synthesis using complex static gates," in Proc. IEEE/ACM Int. Conf. Computer-Aided Design, 1998, pp. 242-247.
- [3] .Puri, A.Bjorksten, and T. E. Rosser, "Logic optimization by output phase assignment in dynamic logic synthesis," in Proc. IEEE/ACM Int. Conf. Computer-Aided Design, 1996, pp. 2-8.
- [4] D.Harris and M. A.Horowitz, "Skew-tolerant domino circuits," IEEE J. Solid-State Circuits, vol. 32, pp. 1702-1711, Nov. 1997.
- [5] R.Puri, "Design issues in mixed static-domino circuit implementations," in Proc. IEEE Int. Conf. Computer Design, 1998, pp. 270-275.
- [6] T.Williams, "Dynamic logic: Clocked and asynchronous," in Tutorial notes Int. Solid-State Circuits Conf., 1996.
- [7] Clock-delayed domino for dynamic circuit design Gin Yee; Sechen, C.; Very Large Scale Integration (VLSI) Systems, IEEE Transactions on Volume 8, Issue 4, Aug. 2000 Page(s):425 - 430