

# 使用ILOG CONFIGURATOR解決BOM多重組態的問題

陳品華、曾懷恩

E-mail: 9126779@mail.dyu.edu.tw

## 摘要

本研究的主要目的是希冀能建立一個能更有效且方便管理產品資料的方法，以避免與增進在傳統上的產品組態管理所產生的問題。在這樣的需求下，本研究結合兩個樹狀結構來作為產品資料的管理方式，其中一個是TSENG和JIAO所提出的產品家族結構中用以管理產品的設計變異的樹狀結構，經由這個樹狀結構可以讓設計者選擇所需的設計變異，而另一個樹狀結構則為使用ILOG CONFIGURATOR所建立的以物件觀念為基礎的樹狀結構，這個樹狀結構主要是用來作為產品的實體元件的管理與指派。在這樣的架構下，設計者可經由其中一個樹狀結構來選擇產品的設計變異之後，再經由必要的計算流程產生所需的工程限制需求，再從另一個樹狀結構中指派滿足這些限制需求的產品的實體元件集合，可以經由這樣兩個樹狀結構的組合方式來達到有效的管理公司內部的產品元件資料與快速的因應市場的需求改變，增加產品的資料在公司內部的管理效益與產品在市場上的競爭力。本研究也以一個車床之主軸箱的設計為案例，說明這樣的處理方式的可行性，並實際以ILOG SOLVER與ILOG CONFIGURATOR來建立案例的處理程式。

關鍵詞：產品組態、設計變異、產品家族結構

## 目錄

第一章 緒論--P1 1.1 研究背景與動機--P1 1.2 研究目的--P5 1.3 研究步驟--P6 1.4 研究範圍與限制--P7 1.5 論文架構--P7  
第二章 文獻探討--P9 2.1 產品變異結構樹--P11 2.2 元件型態產品結構樹--P15 2.3 限制條件滿足問題簡介--P16 2.4 物件導向理論  
基本觀念--P18 第三章 研究架構與方法--P22 3.1 建立主軸箱之產品變異樹--P25 3.2 建立元件型態結構樹--P28 3.3 元件配置  
之運作--P30 3.3.1 元件配置--P31 3.3.2 元件配置評估模式--P32 第四章 案例研究--P38 4.1 車床之主軸箱設計之基本概念與數  
值計算--P40 4.2 需求限制導入與主軸箱之元件型態結構樹--P51 4.3 案例運作畫面--P56 第五章 結論與建議--P58 參考文  
獻--P60 附錄(一)--P65 附錄(二)--P71 附錄(三)--P74

## 參考文獻

英文部分: [ 1] ALMGREN A. S. AND A. M. AGOGINO, "TECHNICAL BRIEFS", JOURNAL OF MECHANISMS, TRANSMISS -IONS, AND AUTOMATION IN DESIGN, VOL. 111, PP. 137-139. (1989) [ 2] ANDERL R. AND R. MENDGEN, "MODELLING WITH CONSTRAINTS: THEORETICAL FOUNDATION AND APP -PLICATION", COMPUTER-AIDED DESIGN, VOL.28, NO.3, PP. 155-168. (1996) [ 3] BAKER M., MARKETING: A NEW PHILOSOPHY, THE QUARTERLY REVIEW OF MARKETING, 14,(2), PP. 1 -4. (1989) [ 4] BIREN P., "CONCURRENT ENGINEERING FUNDAMENTALS-INTEGRATED PRODUCT AND PROCESS ORGANIZ -ATION, VOL. 1, PRENTICE-HALL. (1996) [ 5] CHUNG Y. AND G. W. FISCHER, "ILLUSTRATION OF OBJECT-ORIENTED DATABASES FOR THE STRUCT -URE OF A BILL OF MATERIALS", COMPUTERS IN INDUSTRY, 19, PP. 257-270. (1992) [ 6] CHUNG Y. AND G. W. FISCHER, " A CONCEPTUAL STRUCTURE AND ISSUES FOR AN OBJECT-ORIENTE -D BILL OF MATERIALS(BOM) DATA MODEL", COMPUTERS AND INDUSTRIAL ENGINEERING,26(2),PP. 321-339. (1994) [ 7] CHUNNINGHAM M., P. HIGGINS AND J. BROWEN , "A DECISION SUPPORT TOOL FOR PLANNING BILL OF MATERIAL" ,PRODUCTION PLANNING & CONTROL, VOL. 7,NO. 3, PP. 312-328. (1996) [ 8] DECHTER R. AND J. PEARL, "NETWORK-BASED HEURISTICS FOR CONSTRAINT-SATISFACTION PROBLE -MS", ARTIFICIAL INTELLIGENCE 34, PP. 1-38. (1988) [ 9] DECHTER R. AND I. MEIRI, "EXPERIMENTAL EVALUATION OF PREPROCESSING ALGORITHMS FOR CON -RAINT SATISFACTION PROBLEMS", ARTIFICIAL INTELLIGENCE 68, PP. 211-241. (1994) [10] HEGGE H. M. AND J. C. WORTMANN, "GENERIC BILL OF MATERIAL: A NEW PRODUCT MODEL",INTER -NATIONAL JOURNAL OF PRODUCTION ECONOMICS, 23, PP. 117-128, (1991) [11] ILOG LTD., ILOG CONFIGURATOR 1.0 USER'S MANUAL. (1999) [12] JIAO J. AND M. M. TSENG, "DESIGN FOR MASS CUSTOMIZATION", ANNALS OF THE CIRP, VOL.45, NO. 1, PP. 153-156. (1996) [13] JIAO J. AND M. M. TSENG, "A METHODOLOGY OF DEVELOPING PRODUCT FAMILY ARCHITECTURE FOR MASS CUSTOMIZATION", JOURNAL OF INTELLIGENT MANUFACTURING 10, PP. 3-20. (1999) [14] JIAO J. AND M. M. TSENG, "AN INFORMATION MODELING FRAMEWORK FOR PRODUCT FAMILIES TO SU -PORT MASS CUSTOMIZATION MANUFACTURING", ANNALS OF THE CIRP,VOL.48, PP. 93-98.(1999) [15] JIAO J. AND M. M. TSENG, "FUNDAMENTALS OF PRODUCT FAMILY ARCHITECTURE", INTEGRATED MA -NUFACTURING SYSTEMS, VOL 11. (2000) [16] JIAO J., M. M. TSENG, Q. MA AND Y. ZOU, "GENERIC BILL-OF-MATERIALS-AND-OPERATIONS FOR

HIGH-VARIETY PRODUCTION MANAGEMENT", CONCURRENT ENGINEERING:RESEARCH AND APPLICATIONS, VOL. 8, NO. 4. (2000) [17] KNEPPELT L. R., "PRODUCT STRUCTURE CONSIDERATIONS FOR MASTER PRODUCTION SCHEDULING", P -RODUCTION AND INVENTORY MANAGEMENT, 1ST QUARTER, PP. 90-107. (1986) [18] LEE H. L. AND C. H. TANG, "MODELING THE COSTS AND BENEFITS OF DELAYED PRODUCT DIFFEREN -TIATION," MANAGEMENT SCIENCE, VOL. 43, NO. 1, JANUARY, PP. 40-53. (1997) [19] PUGH S., CREATING INNOVATIVE PRODUCTS USING TOTAL DESIGN, ADDISON-WESLEY PUB. (1996) [20] RICH E. AND K. KINGHT, "ARTIFICAL INTELLIGENCE", MCGRAW-HILL, INC. (1991) [21] ROSEN D. W., B. BRAS, S. L. HASSENZAHL, P. J. NEWCOMB AND T. YU, "TOWARDS COMPUTER AI -DED CONFIGURATION DESIGN FOR THE LIFE CYCLE", JOURNAL OF INTELLIGENT MANUFACTURING 7 ,PP. 145-160. (1996) [22] DOWLATSHAH S., "PRODUCT DESIGN IN A CONCURRENT ENGINEERING ENVIRONMENT: AN OPTIMIZAT -ION APPROACH", INT. J. PROD. RES, VOL. 30, NO. 8, PP. 1803-1818. (1992) [23] TEERAVARUNYOU S. AND K. SATO, "USER PROCESS BASED PRODUCT ARCHITECTURE", THE PROCEEDI -NG OF WOULD CONGRESS ON MASS CUSTOMIZATION AND PERSONALIZATION, HONG KONG, OCTOBER 1 -2. (2001) [24] TSANG E., FOUNDATIONS OF CONSTRAINT SATISFACTION, ACADEMIC PRESS. (1993) [25] TATSIOPoulos I. P., "ON THE UNIFICATION OF BILL OF MATERIAL AND ROUTING", COMPUTER IN INDUSTRY 31, PP. 293-304. (1996) [26] VAN V. E. A. AND J. C. WORTMANN, "GENERATIVE BILL OF MATERIAL PROCESSING SYSTEM", PRODU -CTION PLANNING & CONTROL, VOL. 3. NO. 3, PP. 314-326. (1992) [27] VAN V. E. A. AND J. C. WORTMANN, "NEW DEVELOPMENTS IN GENERATIVE BOM PROCESSING SYSTE -M", PRODUCTION PLANNING & CONTROL, VOL. 3. NO. 3, PP. 327-335. (1992) [28] YAO Z. AND A. L. JOHNSON, "ON ESTIMATING THE FEASIBLE SOLUTION SPACE OF DESIGN", COMPU -TER AIDED DESIGN, VOL.29, NO.9, PP. 649-655. (1997) [29] ZAMIROWSKI E. J. AND K. N. OTTO, "IDENTIFYING PRODUCT FAMILY ARCHITECTURE MODULARITY U -SING FUNCTION AND VARIETY HEURISTICS". (2000) [30] ZHANG W. J. AND Q. LI, "INFORMATION MODELLING FOR MADE-TO-ORDER VIRTUAL ENTERPRISE MAN -UFACTURING SYSTEMS", COMPUTER-AIDED DESIGN, VOL.31, PP. 611-619. (1999) 中文部分: [31] 葉朝蒼譯，車床機械製圖，正言出版社印行，民國六十七年初版。

[32] 鼎新電腦顧問有限公司，產品結構管理系統 - 操作說明書，第三波文化事業股份有限公司，國七十五年。

[33] 孫家麟、陳錦章、陳金堂、王建造、郭秋合譯，人工智慧，松崗電腦圖書資料股份有限公司，民國七十九年。

[34] 曾煥釗，MRP電腦化物料需求計劃，資訊與電腦出版社，民國八十一年。

[35] 陳玄玲譯，物件導向分析與設計，松崗電腦圖書資料股份有限公司，民國八十三年。

[36] 凌群電腦股份有限公司，物件導向技術與實例，儒林圖書有限公司，民國八十四年。

[37] 宋萬來、蔡登傳譯，產品設計與開發，華泰文化事業公司，民國八十六年。

[38] 廖祐笙，整合基因演算法與限制條件滿足之研究，東海大學工業工程研究所碩士論文，民國八十八年。

[39] 詹立盛，物件導向之可參數化物料需求清單系統，國立清華大學工業工程與管理研究所，民國八十八年。

[40] 趙平宜、葉神丑、袁建仁、朱哲儒、劉祖華、羅詠盛、張瑞芬、侯建良、尤春風、歐陽超、彭定國、鄭宇雄等合著，產品資料管理，滄海書局，民國九十年。