

paravrm1:以vrm1及pvm為基礎的3d視覺化工具之實作研究

謝孔超、張隆池

E-mail: 8701194@mail.dyu.edu.tw

摘要

平行視算(Parallel Visualization)是一門結合平行處理及電腦圖學來表現科學視算(Scientific Visualization)資料的新技術，平行視算中最大的困難在於程式人員必須同時具備平行處理，及複雜的3D圖形處理之雙重研發能力。而目前網際網路上不斷發展的Java、VRML等開放標準將是整合平行處理及3D圖形處理的良好方案。如此的整合方案將大量簡化平行視算研發者的開發過程，並且可以在WWW上展示視算成果。因此，本研究發展一套以VRML及PVM為基礎的工具集 ParaVRML，透過這樣的整合方案，提供一個在WWW上良好的使用者介面。並且使用簡單的描述語言來簡化科學視算之研發。本研究結果顯示ParaVRML確能達成上述目標，為一可行之解決方案。

關鍵詞：平行視算；科學視算；VRML；描述語言；平行處理

目錄

0

參考文獻

0