

物件導向需求分析方法之建構:以故障樹繪製系統應用為例

陳永祥、包冬意

E-mail: 8701187@mail.dyu.edu.tw

摘要

人機介面的物件導向需求分析方法在現今資訊系統發展上具有前瞻性的作用;尤其是:如果能將人機介面的物件導向需求分析與系統分析以及設計相結合時,對設計出符合使用者需求的資訊系統有莫大的幫助.儘管物件導向的需求分析方法在文獻上屢見不鮮,但卻少有專家學者對人機介面的直接操作模式與物件導向的需求分析之整合性模作深入的探討.本研究嘗試以物件導向的技術與物件導向模型化工具:統一模式語言-UML為基礎,希望建構一針對人機介面直接操作模式的需求分析方法.在本研究中,將本論文提議的需求分析方法分成四個階段:確認使用者對系統的期望,領域分析描述,找出領域物件間關係與整合式領域分析,以便擷取更完整的需求分析規格.最後再以此需求分析方法實作一故障樹繪製系統來進一步印証此方法.經由本論文所提議的需求分析方法實作的結果發現:從人機介面的物件導向需求規格建立到系統實作,整個過程的資訊轉移都非常平順.因此,希望藉由本研究所提出的物件導向需求分析方法,能提供一個在發展類似系統的參考.

關鍵詞: 物件導向; 需求分析; 直接操作; 人機介面

目錄

0

參考文獻

0