有效指涉性設計與符號學之運用研究-以生活用品為例

溫子誼、卓銀永

E-mail: 386785@mail.dyu.edu.tw

摘要

v本研究以有效指涉性的設計手法與符號學理論為基礎,進行產品設計創作。有效指涉性的設計起源於生態心理學中的 Affordance 概念,其中探討以使用者為導向的動作行為,引發出使用者的潛意識。另外符號學用於產品設計的案例,試著 瞭解設計師在著手設計時的轉化過程。 這兩者間看似相異卻又有不少的重疊性,本研究目的在於釐清兩設計手法間的模糊 地帶,嘗試建立其中的橋梁,幫助設計師在設計產品時,能夠增加與使用者間的誤為,也加強設計師瞭解使用者在於產品的使用簡易性。 研究過程分三部份:1.研究導入部份,2.研究實施部份,3.研究整合部份。在研究導入階段中,蒐集並研讀與研究相關之文獻,以增加理論與作為研究實施階段中各階段的交叉比對資料,並著手進行前期研究。其次是研究實施階段,透過兩者設計手法的案例分析交叉比較,試著釐清其中模糊地帶,建立兩著間的橋梁;利用研究比較的模擬,以瞭解新的設計手法在設計過程中意義與物品轉換的模式。並藉由研究者應用簡易模擬於實務設計後,進行專家訪談,以體會該模式之設計過程,對有效指涉性設計與符號之間轉換的程序做更進一步檢核與修正。最後的研究整合部份,研究者將整合研究實施階段的各項資料,架構出結論之模式。

關鍵詞:有效指涉性、符號學、產品設計、設計創作

目錄

| 目錄 封面內頁 簽名頁 中文摘要 | | 英文摘要 | |
|------------------|---------------|--------------|------------|
| iv 誌謝 . | | v 目鈞 | ķ |
| | vi 圖目錄 | | viii 表目錄 |
| | xi 第一章 緒論 | | 1 第一節 |
| 研究背景與動機 | 1 第二節 研究目的. | | 1 第三節 研究範圍 |
| | 2 第四節 研究流程與架構 | 2 第二章 | 5 文獻探討 |
| 5 | 第一節 有效指涉性的設計 | 6 第二節 | 論符號學 |
| 17 第三節 [| 論設計方法 | 22 第三章 研究方剂 | 去 |
| 26 第一節 研 | · T究方法 | 26 第二節 研究方法 | 之步驟 |
| 28 第四章 設計案例: | 探討 | 29 第一節 設計的理 | 性與感性 |
| 29 第二節 設計案例 | | 31 第三節 歸納與分析 | |
| 44 第四節 建構設計模式 | | | |
| 50 第五章 設計創作 | | 53 第一節 設計方向 | |
| 53 第二節 設計創作 | | | |
| 章 結論 | 81 第一節 | | 81 第二 |
| 節 | 82 參考文獻 | | 83 |

參考文獻

一、中文部分 1. 呂清夫(1993)。造形原理,雄獅。 2. 吳珮瑜(2007)。隱喻手法在造形創新設計上的應用—以生活用品為例,大同大學-工業設計研究所。 3. 林崇宏(1998)。《造形意義與本質的探索》,工業設計,第二十七卷,第一期。 4. 林東龍、余家芳(2005)。符號意象在產品造形上之探討 - 以義大利設計風格為例。 5. 易芳(2004)。生態心理學,台北市: 揚智。 6. 原研哉(2005)。設計中的設計(黃雅雯譯),台北市: 磐築創意。 7. 陳俊嘉、游蕙瑜、林盛宏(2000)。設計與管理學術研討會論文集 - "從符號學角度探討產品意義轉換為產品造形的歷程特質",銘傳大學設計學院。 8. 郭映廷(2008)。Affordance 思維下的產品設計程序與創作,實踐大學-產品與建築設計研究所。 9. 許純綺(2009)。懷舊情感的產品設計手法,國立雲林科技大學-工業設計系碩士班。 10. 黃室苗(1993)。產品語意學及其在設計上之應用。 11. 黃燕妮(2008)。回歸產品設計的本源—淺析深澤直人的設計思想和設計實踐。 12. 游蕙瑜(2001)。從符號學角度探討設計過程中意義與物品轉 - 84 - 換的作用與模式 - 已轉換機能為生活意義之設計物為例,國立雲林科技大學-工業設計系碩士班。 13. 陳寬祐(1991)。基礎造形。 14. 畢恆達(1996)。物情物語,初版,張老師文化,台北。 15. 後藤武、佐佐木正人、深澤直人(2008)。不為設計而設計 = 最好的設計(黃友玫譯),台北市: 漫遊者文化出版。 16. 廖天銘(2009)。0 設計:產品設計新思維以竹製傢俱創新設計為例0 設計:產品設計新思維-以竹製傢俱創新設計為例0 設計:產品設計新思維-以竹製傢俱創新設計為例0 實踐大學-產品與建築設計研究所。 17. 劉建欣(2008)。應用文化元素之產品設計手法探討,國立臺灣科技大學-

設計研究所。 18. 劉蘇(2009)。從深澤直人設計風格解讀極簡主義新內涵-藝術與設計。 19. 鄧建國(2008)。產品情感聯想的概念設計,台北市:亞太圖書。 20. 鄭昭明(1997)。認知心理學,台北市:桂冠。 二、英文部分 1. Ackerman, Diane. (2008). 感官之旅(莊安祺譯),台北市:時報文化。 2. Aristotle, Aristotle's Theory of Poetry and Fine Art, translated by S.H. Bucher (Dover Publications, 1951), 1457b, 77~81. 3. Desmond, Morris. (1989). 人類行為(郭軒盈譯),台北市:桂冠-85-圖書。 4. Gibson, J.J. (1979). The Ecological Approach to Visual Perception.Boston: Houghton Mifflin Company. 5. Norman, D. A. (2004). Emotional design: Why we love (or hate)everyday things. New York: Basic Books. 6. Monroe C. Beardsley,"Metaphorical Senses",Nous XII (1978) 7. Norman, D. A. (2000)。設計心理學(卓耀宗譯),台北市:遠流。 8. Norman, D. A. (2008)。設計和未來生活(卓耀宗譯),台北:遠流。 三、網路部份 1. Bellacreationz. (http://www.bellacreationz.bigcartel.com/product/5-lil-wood-spools) 2. Coolestmaterial. (

http://www.coolestmaterial.com/1299/rides/monkey-bike-wheel-light) 3. 全人教育百寶(http://hep.ccic.ntnu.edu.tw/browse2.php?s=182) 4. 臺灣邏輯司法網(

http://www.twlaw.tw/index.php?option=com_content&view=article&id=408:2012-09-03-17-31-36&catid=99:2012-08-10-00-23-22&Itemid=72) 5. 暱圖網(http://www.nipic.com/show/1/17/35bccc16284fe2bd.html) 6. 振楠交通工程- 86 -(

http://www.jingnan.com.tw/product_small.php?lang=1&id=15) 7. 輔具資源路口往(http://repat.moi.gov.tw/cns/index.asp) 8. 議言網(http://article.yeeyan.org/view/235419/213317) 9. 圖片網(http://ppt.cc/3BSK)