

# 學生學習動畫軟體之成效研究 = A Study on the Effect of Learning Animation Software : 以Flash為例

姚雅鳳、賴瓊琦

E-mail: 352633@mail.dyu.edu.tw

## 摘要

本論文旨在研究高職資料處理科學生學習Flash動畫軟體的過程當中，所遇到的困難點、同儕影響力、教師教學情境的影響因素加以調查及分析。研究第一部份先探討多媒體及網路，並介紹Flash動畫軟體。第二部份以問卷調查法，從Flash軟體的技能學習成效及學習成效相關原因兩方面做調查。第三部份以SPSS統計軟體整理資料，統計受訪者對學習軟體的成效。第四部份透過統計資料做成分析，並提供建議。

問卷選取台北、台中及彰化各一所資料處理科的學生做為受訪對象，共回收了200份有效問卷。研究結果得知，技能項目需循序漸進的教學，並加強程式語言和英文能力，而相關原因的項目，教師可營造有趣的學習氛圍，提升學生的學習興趣，進而增加學習成效。期能將研究結果與協同教學的任課教師分享，更可供其他學校任教Flash動畫軟體之教師參考，藉以修正教學方法或營造更佳的教學情境，以期學生有更良好的學習成效。

關鍵詞：Flash、動畫、動畫教學、學習成效

## 目錄

目?

封面內頁

簽名頁

中文摘要 iii

英文摘要 iv

誌謝 v

目錄 vi

圖目錄 ix

表目錄 xi

第一章 緒論 1

第一節 研究動機與目的 1

第二節 研究背景 2

第三節 研究範圍與限制 2

第二章 文獻探討 4

第一節 網?多媒體概述 4

一、網際網?之發展與蛻變 4

二、多媒體之定義與內涵 7

第二節 動畫簡介 8

一、動畫的起源 8

二、動畫的定義與原? 9

三、傳統動畫與數位動畫的比較 11

四、動畫的製作?程 12

第三節 Flash軟體介紹 14

一、Flash軟體起源 14

二、Flash軟體發展歷程 15

三、Flash的軟體特性 17

四、Flash動畫與傳統動畫之比較 20

第四節 中等學校資訊教學概況 23

第三章 研究方法 28

第一節 研究架構 28

第二節	研究對象	30
第三節	研究工具	31
第四章	研究結果與分析	32
第一節	問卷分析	33
一、	「技能學習成效-基本設定」之描述性統計	33
二、	「技能學習成效-製作動畫」之描述性統計	38
三、	「技能學習成效- Action Script設計」之描述性統計	42
四、	「學生及教師學習情境相關因素」調查之描述性統計	46
第二節	研究結果	56
一、	「Flash動畫軟體技能學習成效」探討	56
二、	「Flash動畫軟體技能學習成效相關原因調查」探討	60
第五章	結論與建議	63
第一節	結論	63
第二節	建議	64
	參考文獻	66
	附錄一 學生學習動畫軟體成效問卷調查表	68

## 參考文獻

- 一、中文部份1.吳崇璋，(2004)，*動畫夢工廠Flash MX 2004*，台?市:文魁。2.李啟龍、謝文軒，(2008)，*Flash CS3動畫與遊戲製作16堂特訓*，台北，文魁出版社。3.周成虎、黃俊榮、許瑞益，(2003)，*數位多媒體概論* 台北，正中書局。4.邱政皓，(2011)，*量化研究與統計分析SPSS(PASW)資料分析範例*，台北，五南書局。5.陳伶伶，(民94)，*多媒體動畫融入國小六年級教學之學習成效研究--以分數之加、減、乘法為例*。台南大學教育經營與管理研究所數學科教學碩士班碩士論文。6.楊東岳，(2003)，*漫畫人物設計與2D電腦動畫之研究創作:以中國?史故事為?*。臺灣藝術大學多媒體動畫藝術研究所碩士論文。7.詹森仁等，(民94)，*多媒體理論與應用*，台北，旗標出版社。8.劉冠麟，(2006)，*Flash整合手繪2D動畫之創作研究以火車旅人為例*。嘉義大學視覺藝術研究所碩士論文。9.劉嫻君，(2010)，*青少年對時尚髮型及髮色意象之研究*，彰化，大葉大學設計暨藝術研究所碩士論文。10.鄭苑鳳，(2004)，*Flash創意動畫易上手*，台北:博碩文化二、英文部份1.Manuel Castells. (2000). *The Rise of the Network Society*. Oxford, UK: Blackwell Publishing Press.2.Taylor, Richard.(1996). *The Encyclopedia of ANIMATION TECHNIQUES*, Running Press.三、網路部份1.教育部網頁，[http://www.edu.tw/secretary/content.aspx?site\\_content\\_sn=250932](http://www.edu.tw/secretary/content.aspx?site_content_sn=250932)。教育部數位機會中心，<http://itaiwan.moe.gov.tw>。3.網際網??史與基本概?簡介，<http://infotrip.ncl.edu.tw/net/net1.html>4.維基百科，Adobe Flash，[http://zh.wikipedia.org/wiki/Macromedia\\_Flash](http://zh.wikipedia.org/wiki/Macromedia_Flash)。